

tipp3

tipp3 Skill Games

BAUMIT - Vereinsschnapsen

The screenshot shows the tipp3 website interface. At the top, there is a navigation bar with 'tipp3 Wetten Spiele tipp3.tv WM Special' and links for 'Kontakt | Presse | Einz... | facebook'. Below this is a main menu with categories like 'Spiele', 'Hilfe', 'Infos & Kontakt', and 'Wetten'. The central area features a large 'Spiele' banner with a horseshoe and cards, and a grid of game tiles for 'Bauernschnapsen', '20er Rufen', '21er Duell', '8-Ball Billard', 'Schnapsen', 'Knobel Duell', 'Rommé', 'Jolly', and 'Solitaire'. Each tile includes a 'Jetzt spielen' button and links to 'Turniere' and 'Anleitung'. On the right side, there is a 'Login' form with fields for 'Benutzername' (containing 'demikolaus') and 'Passwort' (containing '*****'), a 'Login' button, and links for 'Passwort vergessen' and 'Jetzt Registrieren'. Below the login form are two tables: 'Topgewinner' and 'Turniere'.

Rang	Benutzername	Punkte
1.	tafkal23	971,28
2.	maxblue22	960,89
3.	willkohle	392,68
4.	x_tipper	341,05
5.	enzo31750	331,50

Datum	Spieldisziplin	Preis
02.06.	Knobel Duell	100 €
02.06.	Schnapsen	50 €
03.06.	Jolly	50 €
03.06.	Schnapsen	50 €
04.06.	Schnapsen	50 €

www.tipp3.at eingeben.

Schritt 1:

Für neue Spieler: „**Jetzt registrieren**“ klicken um einen neuen tipp3- Account anlegen.

Danach mit **Benutzernamen** und **Password** einloggen.

Schritt 2:

„**Mein Konto**“ anklicken, danach auf „**Gutscheine einlösen**“

Schritt 2 – Gutscheincode eingeben

The screenshot shows the tipp3 website interface. At the top, there is a navigation bar with the tipp3 logo, 'Wetten', 'Spiele', 'tipp3.tv', and 'WM Special'. Social media icons for Twitter, Facebook, and YouTube are also present. Below the navigation bar, there are three main sections: 'Gewinnabfrage', 'Gutscheine', and 'Mein tipp3'. The 'Gutscheine' section is highlighted with a red border and contains a large yellow arrow pointing to the 'Einzahlen' button. The 'Mein tipp3' section shows a welcome message and account balance. The 'Gewinnabfrage' section has a search bar and a 'Go' button. The 'Wetten' section lists various betting options. The 'Service' section lists various services. The 'Info & Kontakt' section lists contact information. The 'Presse' section lists press-related information.

Gewinnabfrage

Wetten

- » tipp3 classic
- » tipp3 top
- » tipp3 hit

Service

- » tipp3-Bundesliga
- » Tabellen
- » Sportnews
- » Annahmestellen
- » Mobiles Wetten
- » Topgewinner

Info & Kontakt

- » Zahlungsmittel
- » Produktinfo
- » Das Unternehmen
- » Jobs
- » Kontakt
- » Events
- » FAQ
- » Wettordnung
- » Spielerschutz

Presse

- » Pressekontakt
- » Aussendungen
- » Pressemappe
- » Pressefotos
- » Logos

Gutscheine

Schritt 3

Übersicht | Meine Spiele | Auszahlen | Meine Wetten | Einzahlen | Mein Handy

Gutscheine einlösen

Füllen Sie Ihr Wettkonto mit Hilfe eines Gutscheines auf.

16-stelliger Gutschein Code:

Österreichische Sportwetten Ges.m.b.H.
Rennweg 44, 1038 Wien
[Impressum](#)

Schritt 3:
16-stelligen Gutscheincode eingeben und „**Einzahlen**“ anklicken

Spiele

- » Bauernschnapsen
- » 20er Rufen
- » 21er Duell
- » 8-Ball Billard
- » Schnapsen
- » Knobel Duell
- » Backgammon
- » Rommé
- » Jolly
- » Solitaire

Hilfe

- » Allgemeine Infos
- » Anleitung & Regeln
- » Einsatz & Gewinn
- » Turniere
- » Tipps & Tricks
- » FAQ

Infos & Kontakt

- » Impressum
- » AGB
- » Zahlungsmittel

Mit tipp3 spielend gewinnen

Spiele

Neu Bauernschnapsen [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Neu 20er Rufen [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Neu 21er Duell [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Neu 8-Ball Billard [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Schnapsen [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Rommé [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Knobel Duell [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Jolly [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Backgammon [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Solitaire [Jetzt spielen](#) [Turniere](#) [Anleitung](#)

Login

Benutzername Passwort

[» Passwort vergessen](#)
[» Jetzt Registrieren](#)

Topgewinner

1.	tafkal23	971,28
2.	maxblue22	960,89
3.	willkohle	392,68
4.	x_tipper	341,05
5.	enzo31750	331,50

[» zu allen Topgewinnern](#)

Turniere

02.06.	Knobel Duell	100 €
02.06.	Schnapsen	50 €
03.06.	Jolly	50 €
03.06.	Schnapsen	50 €
04.06.	Schnapsen	50 €

Schritt
5 & 6

Schritt 4:

„Spiele“ anklicken.

Schritt 5:

„Turnier“ anklicken und für Vereinsturnier anmelden.

Schritt 6:

Kurz vor Turnierbeginn auf „Jetzt spielen“ in der Rubrik „Schnapsen“ klicken.

Schritt 7:

Das Spiel öffnet sich in einem Pop-Up Fenster, daher bitte alle **Pop-Up-Blocker** deaktivieren. Im Hauptmenü „Extras“!

Schritt 4 – Lobby



Beim erstmaligen Öffnen des Spiele-Fensters muß noch ein **Nickname vergeben** (steht neben der jeweiligen Gutscheinnummer) werden (kommen per e.Mail)

Schritt 8:

Neben „Geld“ und „Spielgeld“ erscheint ein paar Minuten vor 21 Uhr „Turnier“.

„Turnier“ anklicken. Dann werden einem ein nach und nach Gegner zugelost, mit denen man ein Bummerl spielt.

Schritt 5 – Einstellungen



Zusätzlich besteht die Möglichkeit unter dem „**Schraubenschlüssel**“ Symbol verschiedenste **Einstellungen** vorzunehmen, wie z.B. die **Auswahl des Kartenbildes** (französisch oder doppeldeutsch).

Schritt 6 – Spielen



Ausgespielt wird mittels **Klick auf die entsprechende Karte.** „20er“ und „40er“ werden **automatisch angezeigt.** Den **Trumpf-Buben** kann man mittels „drag and drop“ (ziehen und ablegen) **austauschen.**

Jetzt steht dem Spielvergnügen nichts im Wege!

Weitere Infos zum Spiel sind jederzeit unter **www.tipp3.at/games** nachzulesen.

Bewerbs - Ablauf

Die Baunit-Vereinsmeisterschaft im Online-Schnapsen

Jeder Verein, der in den Monaten Juli und August 2010 ein Baunit kick & learn Camp veranstaltet, erhält die Möglichkeit, beim tipp3-Schnapsen auf www.tipp3.at ein Sponsoring von tipp3 in der Höhe von insgesamt € 10.000,- aufgeteilt auf 5 Plätze zu gewinnen. (1. Platz € 5.000,00 – 2. Platz € 2.500,00 – 3. Platz € 1.500,00 – 4. und 5. Platz jeweils € 500,00).

Präsentation:

Die Präsentation des Spieles erfolgt am 5.6.2010 im Rahmen der Startveranstaltung, bei der den Vereinsvertretern auch gleich die Möglichkeit des Online-Spiel-Kennenlernens geboten werden soll.

Spielablauf:

Jeder Verein bekommt 20 Spiel-Gutscheine à € 5,00.

Die Gutscheine sind mit den Nummern dem jeweiligen Verein zugeordnet.

Mit diesen Gutscheinen müssen sich mindestens 10 – maximal 20 Spieler – für den Verein, den sie vertreten, auf tipp3.at registrieren.

Die Baunit-Meisterschafts-Turniere im Online-Schnapsen finden jeden Montag um 21.00 Uhr statt.

Das erste Turnier findet am Montag, den 5.7.2010 – das letzte Turnier am Montag, den

6.9.2010 statt. Da es noch nicht möglich ist, passwortgeschützte bzw. geschlossene Turniere einzurichten, können an diesen Turnieren alle auf tipp3.at registrierten Spieler teilnehmen. Die jeweiligen Turnier-Ergebnisrohdaten werden am Tag nach dem Turnier von tipp3 an die Hebenstreit Sportmarketing übermittelt. Diese erstellt die aktuelle Rangliste der Vereinsspieler und sendet im Rahmen eines wöchentlichen Newsletters die Zwischenstände an diese.

Gezählt werden die besten 10 Ergebnisse der zehn besten Spieler eines Vereins.

Bewerbs – Ablauf (Fortsetzung)

Ermittlung des Gewinners:

Die Ermittlung des Gewinners erfolgt nach Ende des letzten Turnieres. Dem Verein, dessen zehn beste Spieler mit ihrem besten Einzelergebnis den besten Gesamtscore erzielt haben, gewinnen das Sponsoring. Diesem Verein wird das Sponsoring im Rahmen der Schlussveranstaltung (geplant 18.9.2010) übergeben. Sollte es zwei bis mehrere gleich Platzierte unter den ersten 5 Rängen geben, gibt es am Montag, den 13.9.2010 zwischen diesen Vereinen ein „Stechen“ in Form eines letzten Schnapsturnieres bei dem jeweils maximal 10 Vereinsvertreter mitspielen können. Entscheidend ist im Stechen der beste Einzel-Score eines Vereinsspielers.

Sponsoringleistungen seitens des Vereines:

Der Verein erbringt für das erspielte Sponsoring folgende Leistung:

- tipp3-Logo mit Verlinkung auf der Vereins-Homepage
- sofern technisch möglich: Quotenbanner & tipp3.tv Banner
- Montage eines tipp3-Transparentes
- PR-Artikel in den Regionalen-Medien

Gutscheine:

Die Gutscheine der Vereine (20 Gutscheine à € 5,00 pro Verein) werden der Hebenstreit Sportmarketing (WHS) in Rechnung gestellt.

Die Übergabe an die Vereine erfolgt im Juni 2010. Die Zuweisung der Gutschein-Nummern der Vereine erfolgt **vor** der Übergabe an die Vereine und wird von der WHS auf einer Liste erfasst und an tipp3 weitergeleitet.

Bewerbs – Spielregeln

Schnapsen



Doppeldeutsch oder Französisch?

Standardmäßig sind französische Spielkarten ausgewählt. Sollten Sie die doppeldeutsche Variante bevorzugen, können Sie die Anzeige im geöffneten Spielefenster rechts oben unter Einstellungen ändern. Nachdem Sie die gewünschte Kartenart gewählt haben, beenden Sie bitte das Spielefenster. Beim nächsten Einstieg ist die Anzeige umgestellt.

Das Spiel:

Schnapsen wird zu zweit mit 20 Karten gespielt. Jeder Spieler erhält zunächst 5 Karten, die restlichen Karten werden verdeckt als Talon zur Seite gelegt. Eine Karte wird als Trumpf aufgedeckt. Das Spielziel ist, vor dem Gegner einen Kartenwert von 66 in seinen Stichen zu erreichen oder den letzten Stich zu machen. Die Anzahl der Siegerpunkte hängt davon ab, wieviel Kartenwert der Verlierer in seinen Stichen hat. Hat er keinen Stich gemacht, gewinnt man 3 Punkte. Liegt der Kartenwert der Stiche unter 33, gewinnt man 2 Punkte. Hat der Verlierer mehr als 32 Kartenwert in seinen Stichen, gewinnt man nur noch einen Punkt.

Eine Partie Schnapsen wird auf 7 Punkte gespielt, die von oben nach unten abgeschrieben werden. Wer zuerst 0 Punkte erreicht, hat gesiegt und seinem Gegner ein "Bummerl" angehängt.

Kartenwert:

Ass = Kartenwert von 11 Zählern
Zehner = Kartenwert von 10 Zählern
König = Kartenwert von 4 Zählern
Dame = Kartenwert von 3 Zählern
Bube = Kartenwert von 2 Zählern

Spielablauf:

Hat ein Spieler zu Beginn oder im weiteren Spielverlauf den Trumpf-Buben in seinem Blatt, so kann er ihn gegen den offen liegenden Trumpf austauschen, jedoch nur wenn er zum Ausspielen an der Reihe ist.

Der Spieler, der das Spiel eröffnet hat, darf als Erster ausspielen. Sein Gegner legt eine beliebige Karte auf die Ausgespielte, macht damit einen Stich oder gibt zu. Die gestochenen Karten werden verdeckt zur Seite gelegt. Der Spieler, der den Stich macht, hebt zuerst eine Karte vom Talon ab und spielt auch als Erster aus. Erst wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist oder wenn ein Spieler zudreht, gilt Farb-, Stich- und Trumpfzwang. Zudrehen kann nur ein Spieler, der zum Ausspielen an der Reihe ist.

Regeln, wenn zuge dreht wurde oder alle Karten gehoben wurden:

- Spieler 2 muss, wenn möglich, die gleiche Farbe wie Spieler 1 spielen.

- Spieler 2 muss, wenn möglich, die Karte von Spieler 1 stechen.
- Spieler 2 muss, falls er die erforderliche Farbe nicht hat, mit Trumpf stechen (wenn vorhanden).

Welche Karte sticht?

- Trumpf sticht immer.
- Grundsätzlich sticht die Karte mit dem höheren Kartenwert, das gilt auch innerhalb der Trumpfkarten.
- Stechen ist nur innerhalb einer Farbe möglich (Trumpf ausgenommen).
- Werden 2 Karten unterschiedlicher Farbe gespielt, sticht die zuerst ausgespielte Karte (Trumpf ausgenommen).

20er und 40er ansagen:

Wenn man Dame und König der gleichen Farbe im Blatt hat und zum Ausspielen an der Reihe ist, kann man 20 bzw. 40 (Trumpf) ansagen. Es werden in diesem Fall also 20 bzw. 40 Zähler seinen Stichen hinzugezählt. Anschließend spielt man entweder die Dame oder den König aus. Diese Zusatzpunkte zählen erst, wenn man zumindest einen Stich aufzuweisen hat.

Zudrehen:

Der Spieler, der zudreht muss zumindest 66 Zähler erreichen, um die Runde zu gewinnen. Wie hoch er gewinnt, ist abhängig von der Punktezahl des Gegners zum Zeitpunkt des Zudrehens. Erzielt der zudrehende Spieler nicht die erforderlichen 66 Zähler, schreibt sein Gegner die verspielten Gewinnpunkte, mindestens jedoch 2 Punkte. Sollte der Gegner 66 Zähler erreichen, hat der Zudreher das Spiel verloren.

Gewinner:

Gewinner einer Runde ist jener Spieler, der als Erster 66 Zähler in seinen Stichen erzielt oder den letzten Stich macht. Mann kann das Spiel auch mit einem 20er oder 40er siegreich beenden, ohne anschließend auszuspieren, wenn man mit der Ansage die erforderlichen 66 Zähler erreicht. Der aktuelle Punktstand wird rechts im Spielfeld angezeigt. Gewinner eines ganzen Spiels ("Bummerl"), ist jener Spieler, der als Erster von 7 Punkten auf 0 Punkte herunter geschrieben hat.

Schnapsen online spielen:

Das vom Spielcomputer ausgeteilte Kartenblatt sieht man vor sich liegen. Mit drag and drop kann die gewünschte Karte in die Mitte des Spieltisches gezogen werden. Gestochene Karten legt der Spielcomputer automatisch verdeckt auf die Seite. Um den Talon zu sperren, also zu verhindern, dass weitere Karten vom Stapel abgehoben werden, muss man auf den Knopf „Zudrehen“ drücken. Diese Funktion ist immer dann aktiv, wenn man mit dem Ausspielen an der Reihe ist.